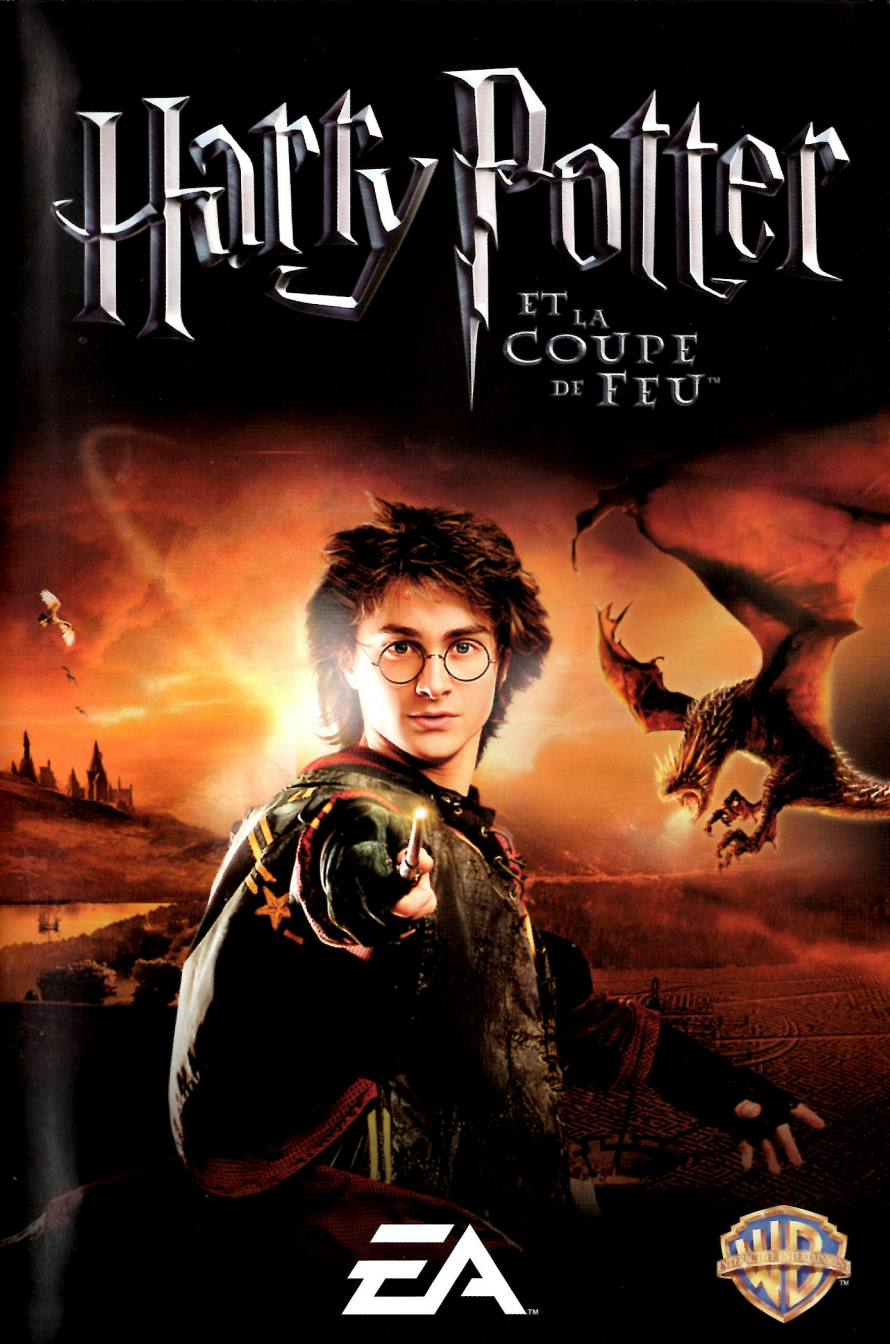

Harry Potter
ET LA
COUPE
DE FEU™
EA
WB
INTERACTIVE ENTERTAINMENT

Avertissement aux utilisateurs de téléviseurs à rétroprojection

Les images fixes peuvent endommager de manière irréversible le tube cathodique ou marquer à jamais les luminophores qui constituent l'écran de ces téléviseurs. C'est pourquoi il est conseillé d'éviter d'utiliser des jeux vidéo trop souvent ou de façon prolongée avec les téléviseurs à rétroprojection.

Prévention des risques d'épilepsie

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant

Chez certaines personnes, la stimulation visuelle par certains effets stroboscopiques ou motifs lumineux peut déclencher une crise d'épilepsie ou une perte de connaissance et ce, y compris dans la vie de tous les jours.

Chez ces personnes, le simple fait de regarder la télévision ou de jouer à un jeu vidéo peut suffire à déclencher une crise. Les symptômes peuvent même se déclarer chez un individu sans antécédents médicaux ou n'ayant jamais souffert de crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise épileptique ou perte de connaissance) à la suite d'une exposition à des effets lumineux stroboscopiques, veuillez consulter votre médecin avant de commencer à jouer.

Nous conseillons vivement aux parents de prêter une attention soutenue à leurs enfants lorsqu'ils utilisent un jeu vidéo. Si vous ou votre enfant ressentez l'un des symptômes suivants en cours de jeu : vertiges, troubles de la vue, contractions oculaires ou musculaires incontrôlées, perte de connaissance, désorientation, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez cesser immédiatement la partie et consulter votre médecin.

Règles à respecter pour jouer dans les meilleures conditions possibles

- S'installer confortablement, en position assise, le plus loin possible de l'écran.
- Jouer de préférence sur un écran de petite taille.
- Eviter de jouer en cas de fatigue ou de manque de sommeil.
- Veiller à ce que la pièce soit bien éclairée.
- Observer des pauses de 10 à 15 minutes par heure de jeu.



Configuration nécessaire

Veuillez prendre le temps de vous assurer que votre système est conforme à la configuration minimum nécessaire détaillée sur la boîte du jeu. En cas de mauvaise performance, vérifiez que votre système est compatible avec cette configuration minimum et que vos pilotes pour carte vidéo/son sont à jour (reportez-vous à la rubrique *Dépannage*, p. 10).

Remarque : les composants de carte vidéo de certains ordinateurs portables peuvent fonctionner avec ce jeu mais **Electronic Arts ne fournit pas d'assistance dans ce cas.**

Installation/Desinstallation du jeu

Pour installer le jeu, insérez le disque dans le lecteur de disque et attendez que le menu Autorun apparaisse. Cliquez sur «Installer» puis sur «Suivant», la fenêtre du numéro de série apparaît. Entrez le numéro de série que vous trouverez au verso du manuel du jeu et suivez les instructions à l'écran pour installer le jeu.

Remarque : si le menu Autorun n'apparaît pas automatiquement, faites un double clic sur l'icône Poste de travail, puis sur le lecteur de disque dans lequel le disque du jeu est inséré. Faites un double clic sur le fichier setup.exe pour installer le jeu.

Si vous rencontrez des problèmes ou si le jeu n'a pas été installé correctement la première fois, nous vous conseillons de le désinstaller et de recommencer l'installation. Pour désinstaller le jeu, cliquez sur le bouton «Démarrer», sélectionnez «Programmes» (ou «Tous les programmes» pour les utilisateurs de Windows XP Edition familiale), trouvez le dossier racine du jeu (Electronic Arts), puis choisissez l'endroit où le jeu est listé. Cliquez sur «Harry Potter et la Coupe de Feu™ - Désinstallation» pour effacer le jeu.

Demarrage du jeu

1. Fermez tous les programmes ouverts et les applications d'arrière-plan, y compris les antivirus (pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique *Dépannage*, p. 10).
2. Insérez le disque dans votre lecteur de disque. Le menu Autorun apparaît. Cliquez sur «Jouer» pour lancer le jeu.

Remarque : si le jeu ne démarre pas automatiquement lorsque vous insérez le disque dans votre lecteur de disque, cliquez sur le bouton «Démarrer», sélectionnez «Programmes» (ou «Tous les programmes» pour les utilisateurs de Windows XP Edition familiale), trouvez le dossier racine du jeu (Electronic arts>Harry Potter et la Coupe de Feu™) et cliquez sur le nom du jeu. Les écrans d'accueil apparaissent et le jeu commence.

Remarque : appuyez sur les touches fléchées ⇦/⇨ pour sélectionner la langue d'affichage et appuyez sur la **Barre d'espace** pour confirmer.

Sommaire

Introduction....3
Toutes les commandes....3
Dans les menus....3
Commandes de jeu....3
Commandes pour le Tournoi des Trois Sorciers....4
Commencer l'aventure....4
Lancer des sorts....5
Lancer des sorts combinés....6
Magicus Extremos....6
Rencontres magiques et lancers de sorts séquentiels....6
Endurance et Chocogrenouilles....6
Niveau de Maîtrise de la magie....7
Tournoi des Trois Sorciers....7
Boucliers des Trois Sorciers....7
La Pensine....8
Cartes de collection....8
Récupérer des cartes de collection....8
Sélectionner des cartes de collection..9
Folio Universitas....9
Sauvegarde et chargement....10
Dépannage....10
Avertissement....11
Garantie....11
Service Consommateurs....12

Pour tout savoir sur EA™ en ligne, rendez-vous sur **www.electronicarts.fr.**

Introduction

Retrouvez Harry, Ron et Hermione dans le monde magique de *Harry Potter et la Coupe de Feu* pour la plus palpitante de leurs aventures ! Jouez seul ou avec vos amis et incarnez le trio dans un voyage qui vous entraînera de la Coupe du Monde de Quidditch aux périlleuses tâches du Tournoi des Trois Sorciers. Maîtrisez des sorts et sortilèges fantastiques, unissez vos forces à celles de vos amis pour lancer de puissants sorts et déchaînez la force spectaculaire du Magicus Extremos pour lancer des sorts plus efficaces que jamais !

Essayez de récupérer les cartes de collection pour améliorer vos compétences et assistez aux cours de défense contre les forces du Mal parce qu'il vous faudra bien maîtriser la magie pour vous préparer à la confrontation ultime : un combat contre Lord Voldemort en personne !

Toutes les commandes

Vous pouvez jouer à *Harry Potter et la Coupe de Feu* en utilisant le clavier ou une manette USB compatible DirectX 9.0c. Si vous jouez avec un ou deux amis, le joueur 1 doit utiliser le clavier et les autres joueurs doivent utiliser chacun une manette. Si votre PC ne comporte pas assez de ports USB, vous aurez besoin d'un concentrateur USB pour connecter les manettes avant une partie multijoueur.

Harry Potter et la Coupe de Feu est capable de repérer les périphériques de jeu connectés lorsque le jeu est lancé. Néanmoins, en cas de problème de configuration, veuillez vous reporter à la rubrique Périphériques du fichier LisezMoi en cliquant sur **Démarrer** puis en sélectionnant **Programmes>** (ou **Tous les programmes>**) **Electronic Arts>Harry Potter et la Coupe de Feu>LisezMoi**.

Remarque : dans ce manuel, les commandes du clavier sont par défaut affichées.

Dans les menus

Commande	Clavier
Sélectionner une option	**Touches fléchées** ⇔
Valider l'option du menu sélectionnée	**Barre d'espace**
Ajuster l'option sélectionnée	**Touches fléchées** ⇔
Retour/annuler	**Retour**

Commandes de jeu

Commande	Clavier
Déplacer le personnage	**Touches fléchées** ⇕/⇔
Lancer un sortilège	**C**
Jeter un sort	**X**
Lancer un Accio	**W**
Activer le mode Magicus Extremos	**S**
Mettre la partie en pause/Accéder aux options	**Echap**

Commandes pour le Tournoi des Trois Sorciers

Commande	Clavier
Première tâche :	
Voler vers le haut/le bas/la gauche/la droite	Touches fléchées ⇳/⇔
Accélérer	C
Deuxième tâche :	
Nager vers le haut/le bas/la gauche/la droite	Touches fléchées ⇳/⇔
Accélérer	C
Jeter un sort	X

Remarque : la **troisième tâche** utilise les commandes générales de jeu.

Configurer la partie

Pour commencer votre aventure, procèdez comme suit :

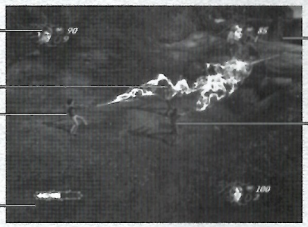
1. Sélectionnez NOUVELLE PARTIE dans le menu principal. L'écran de sauvegarde s'affiche alors.
2. Appuyez sur les touches fléchées ⇔ pour sélectionner un emplacement de sauvegarde et appuyez sur la **Barre d'espace** pour confirmer.

   Lorsque l'écran de sélection des personnages s'affiche, appuyez sur les touches fléchées ⇔ pour sélectionner le personnage avec lequel vous voulez jouer (Harry, Ron ou Hermione) et appuyez sur la **Barre d'espace** pour confirmer.

- Jusqu'à deux amis peuvent se joindre à si vous connectez une ou deux manettes USB compatibles DirectX 9.0c (*voir la rubrique Commencer l'aventure, ci-dessous).*

Remarque : pour savoir comment charger une partie sauvegardée, voir la rubrique *Sauvegarde et chargement*, p. 10.

Commencer l'aventure



Jouez seul et prenez le contrôle de Harry, Ron ou Hermione afin de guider les trois amis dans leur quête, ou invitez vos amis à vous rejoindre. Jusqu'à trois joueurs peuvent jouer à tout moment et dans tous les niveaux, même si Harry doit accomplir seul les tâches du Tournoi des Trois Sorciers et le combat final contre Lord Voldemort.

- Vous pouvez jouer avec un ami en utilisant les commandes du clavier et une manette USB compatible DirectX 9.0c.
- Trois joueurs peuvent allier leurs forces en jouant via le clavier et deux manettes.

- La méthode de contrôle choisie par un joueur au début de la partie devient la méthode de contrôle par défaut de ce joueur. Par exemple, si un joueur rejoint la partie en utilisant une manette, il ne pourra pas jouer via le clavier.

Les joueurs supplémentaires peuvent rejoindre la partie avant le début de n'importe quel niveau dans l'écran de sélection des personnages en appuyant sur Sort avec leur clavier ou leur manette. Ils peuvent alors sélectionner un personnage, confirmer via le clavier ou une manette et confirmer à nouveau lorsqu'ils sont prêts à commencer.

- Les joueurs peuvent également rejoindre la partie à tout moment pendant un niveau auquel vous jouez, en appuyant sur Sort avec leur manette ou leur clavier et en sélectionnant dans l'écran qui apparaît alors le personnage avec lequel ils veulent jouer.

Dragées surprises de Bertie Crochue

Ces friandises de sorcier populaires existent en plusieurs variétés. Les dragées bleues remplissent votre jauge de magie (voir p. 6), les dragées rouges restaurent l'endurance de votre personnage (voir p. 6) mais toutes peuvent être utilisées pour acheter des cartes de collection du Folio Universitas (voir p. 9).

LANCER DES SORTS

Maîtriser la magie n'a jamais été aussi simple ni aussi gratifiant ! Lancez des sorts et des sortilèges impressionnants et unissez vos forces à celles de vos amis pour créer des sorts combinés (voir p. 6), puis découvrez l'incroyable puissance du Magicus Extremos (voir p. 6). Gagnez des points grâce à chaque sort efficace lancé afin d'augmenter votre niveau de Maîtrise de la magie et débloquer des cartes de collection (voir p. 8).

- Appuyez sur la touche **X** pour lancer un **sort**. Jetez des sorts lors de rencontres magiques pour vaincre des créatures ou sur des objets du monde magique pour voir ce qu'ils cachent.
- Appuyez la touche **W** pour lancer un **Accio** et attirer vers vous les objets qui sont trop éloignés ou hors de portée.
- Appuyez sur la touche **C** et maintenez-la enfoncée pour lancer un **sortilège**, puis utilisez les touches fléchées ⇔/⇳ pour déplacer et contrôler le rayon de magie. Il existe un sortilège pour chaque occasion :

  Wingardium Leviosa : soulève des objets ou des créatures.

  Carpe Retractum : attire des objets et certaines créatures vers vous.

  Astuce de sorcier : attrapez des Bubobulbs avec un Carpe Retractum, attirez-les puis relâchez pour les envoyer dans les airs !

  Aqua Eructo : créez un jet d'eau qui peut être utilisé pour éteindre des feux ou pour refroidir certaines créatures.

  Herbivicus : fait pousser les feuilles et fleurir certaines plantes rapidement. De quoi rendre fier le professeur Chourave !



Astuce de sorcier : tous les sorciers habiles à l'entraînement devraient essayer de perfectionner leurs Carpe Retractum, Aqua Eructo et Herbivicus pour que ces enchantements deviennent redoutables.

Lancer des sorts combinés

Certaines choses sont parfois trop grandes pour qu'un seul apprenti sorcier puisse s'en occuper. Mais avec deux amis à vos côtés, tout est possible !

- Lorsque les personnages lancent le même sortilège ensemble, le pouvoir de ce dernier s'accroît considérablement. Essayez de faire équipe avec vos amis pour soulever de gros objets à l'aide d'un Wingardium Leviosa.

Magicus Extremos

Chaque fois que Harry, Ron ou Hermione récupère une Dragée surprise de Bertie Crochue de couleur bleue, cela augmente la jauge de magie de l'équipe. Une fois que la jauge est pleine, vous pouvez activer le mode Magicus Extremos, qui permet aux trois amis de lancer des sorts plus puissants jusqu'à ce que la jauge soit vide.

- Les Dragées surprises de Bertie Crochue de couleur bleue sont laissées par des créatures lorsque vous utilisez de la magie séquentielle (voir ci-dessous). Les dragées sont aussi laissées par certains objets si vous les frappez avec un sort.
- Appuyez sur la touche **S** pour activer le mode Magicus Extremos lorsque la jauge est pleine. Si vous jouez avec des amis, vous devez chacun appuyer sur la commande de **Magicus Extremos** du clavier et de la ou des manettes simultanément.

Astuce de sorcier : certaines cartes de collection que vous pouvez acheter (voir rubrique p. 8) peuvent augmenter la longueur de la jauge, et donc le temps d'utilisation du mode Magicus Extremos.

Rencontres magiques et lancers de sorts séquentiels

De nombreuses créatures fantastiques vivent dans le monde magique de Harry Potter, alors préparez-vous à vous défendre avec un sort ou sortilège redoutable. Vous pouvez aussi faire équipe pour vous débarrasser des créatures qui vous ennuient avec des lancers de sorts séquentiels de tout premier ordre.

- Si Harry, Ron et Hermione luttent ensemble contre une créature en lançant une séquence de sorts et de sortilèges différents dans le bon ordre, ils pourront la faire disparaître d'une manière totalement novatrice et spectaculaire.

Astuce de sorcier : essayez de faire équipe pour battre des Fangieux en utilisant un Wingardium Leviosa suivi d'un sort.

- Vaincre des créatures vous fera gagner des cartes de créatures (voir la rubrique *Cartes de collection*, p. 8) qui vous permettront de vous en débarrasser plus facilement à l'avenir. Essayez de faire disparaître les créatures de différentes façons pour gagner davantage de cartes.

Endurance et Chocogrenouilles

Les créatures agressives peuvent épuiser rapidement votre endurance, mais de nombreux autres dangers vous guettent si vous ne vous méfiez pas assez. Le monde magique peut être périlleux.

- Les personnages perdent de l'endurance lorsqu'ils sont attaqués ou blessés. Quand un personnage n'a plus d'endurance, il perd connaissance.
- Lorsqu'un personnage perd connaissance, un Chocogrenouille est utilisé pour le ranimer. Le trio commence le jeu avec trois Chocogrenouilles, qui sont partagés entre tous les personnages contrôlés par des joueurs humains (les personnages contrôlés par l'IA n'utilisent pas de Chocogrenouilles quand ils sont ranimés).
- Si un personnage contrôlé par un joueur humain perd connaissance alors que tous les Chocogrenouilles ont été utilisés, il vous faut recommencer le niveau depuis le début. Aussi, gardez toujours un œil sur votre niveau d'endurance et évitez de perdre connaissance quand c'est possible !

Astuce de sorcier : ouvrez l'œil pour trouver d'autres friandises de sorcier ! Vous pouvez aussi récupérer des Fondants du Chaudron, des Dragées surprises de Bertie Crochue de couleur rouge et des Patacitrouilles pour restaurer l'endurance de vos personnages.

Niveau de Maîtrise de la magie

A la fin de chaque niveau, vos compétences en lancer de sorts et en magie font l'objet d'un classement et sont récompensées par des points supplémentaires ajoutés à votre jauge de Maîtrise de la magie. Chaque fois que votre niveau de Maîtrise de la magie augmente, de nouveaux jeux de cartes de collection sont débloqués pour votre équipe.

- Chaque sortilège et chaque sort que vous lancez avec succès améliorent votre classement.
- A chaque nouveau niveau atteint, vous débloquez de nouvelles cartes de collection dans votre Folio Universitas (voir p. 9).

Tournoi des Trois Sorciers

Guidez Harry et faites-lui accomplir les périlleuses tâches du Tournoi des Trois Sorciers. Pourrez-vous l'aider à réussir les trois tâches et à remporter la prestigieuse Coupe des Trois Sorciers ?

Première tâche

Harry doit mettre à l'épreuve sa maîtrise du balai pour esquiver les attaques d'un féroce Magyar à pointes alors qu'il tente de récupérer l'œuf d'or que le dragon protège.

Deuxième tâche

Bravant les profondeurs du lac, Harry doit retrouver Ron dans les ruines et cavernes englouties et affronter les redoutables Strangulots qui lui bloquent la route.

Troisième tâche

La tâche finale est une course à travers un labyrinthe enchanté, avec un seul objectif : être le premier à atteindre la Coupe des Trois Sorciers qui se trouve au centre.

- Voir la rubrique *Commandes pour le Tournoi des Trois Sorciers*, p. 4, pour connaître les commandes à utiliser pour la première et la deuxième tâche.

Boucliers des Trois Sorciers

Vous pouvez débloquer les ambitieuses Tâches des Trois Sorciers, tout comme d'autres niveaux, en récupérant des boucliers des Trois Sorciers. Lorsque vous terminez un niveau pour la première fois, vous êtes récompensé par un bouclier des Trois Sorciers. De nouvelles zones de ce niveau sont alors débloquées. Vous pouvez gagner des boucliers des Trois Sorciers supplémentaires en retournant dans les niveaux déjà explorés pour découvrir de nouveaux endroits accessibles.

La Pensine

Dès que Harry, Ron et Hermione sont de retour à Poudlard, vous pouvez accéder à la Pensine, dans le bureau du professeur Dumbledore. De là, vous pouvez sélectionner un niveau à jouer, voir des informations sur votre progression et accéder à votre Folio Universitas, où se trouvent toutes vos cartes de collection.

- Appuyez sur les touches fléchées ⇔ pour naviguer entre les niveaux. Le nom du niveau s'affiche au-dessus de la Pensine. Les niveaux qui ne sont pas encore accessibles ne peuvent pas être sélectionnés. Appuyez sur la **Barre d'espace** pour jouer le niveau sélectionné.
- Pour accéder au *Folio Universitas* (voir p. 9), appuyez sur la touche **C**. Affichez le Folio Universitas pour en apprendre davantage sur les cartes de collection et pour en acheter (voir p. 9). Les cartes que vous possédez déjà peuvent également être consultées ici.
- Appuyez sur la touche **I** pour afficher votre progression actuelle.
- Pour quitter la partie, appuyez sur **Retour**, sélectionnez OUI à l'invite puis appuyez sur la **Barre d'espace** pour confirmer.

Cartes de collection

Harry, Ron et Hermione peuvent utiliser ces cartes incroyables pour améliorer leurs compétences : cela va d'une augmentation de leur endurance à l'acquisition d'un sort spécial, en passant par des connaissances sur des créatures et bien plus encore.

Recuperer des cartes de collection

Il existe trois types de cartes à collectionner que vous devez rechercher. Vous pouvez les obtenir de différentes manières.

Cartes de sorciers

Vous pouvez les acheter dans le Folio Universitas en utilisant des *Dragées surprises de Bertie Crochue* (voir p. 5), mais vous devez d'abord les débloquer. Les cartes sont débloquées quand votre niveau de Maîtrise de la magie augmente (voir p. 7).

Cartes de creatures

Pour gagner des cartes de créatures, il vous faut vaincre différents types de créatures fantastiques. Lorsque vous sélectionnez une carte de créatures, vous disposez d'un avantage pour vos prochaines rencontres magiques contre la créature mentionnée sur la carte. Le pouvoir de cet avantage peut être augmenté si vous récupérez des cartes supplémentaires en battant les créatures de différentes manières. Essayez de nouvelles combinaisons de sortilèges et de sorts lors des rencontres magiques pour toutes les remporter.

Cartes de quêtes

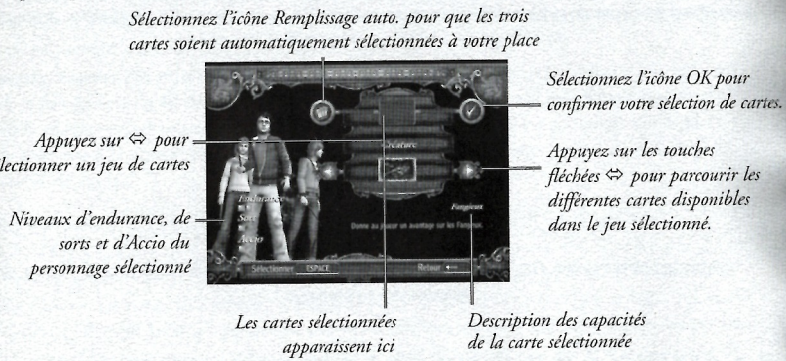
L'équipe partage aussi les cartes de quêtes que vous recevez après avoir effectué certaines actions ou tâches. Tout comme les cartes de créatures, elles ne peuvent pas être achetées dans le Folio Universitas.

> **Astuce de sorcier :** consultez le Folio Universitas et sélectionnez une carte de quête ou une carte de créature pour savoir comment vous la procurer.

Sélectionner des cartes de collection

Avant de commencer un niveau, vous pouvez sélectionner pour chacun de vos personnages jusqu'à trois cartes de collection, depuis l'écran de sélection des personnages. Une fois que vous êtes dans un niveau, vous ne pouvez plus modifier votre sélection, alors choisissez judicieusement !

- Si vous n'êtes pas sûr de ce que vous devez choisir, sélectionnez l'option Remplissage auto. pour que les trois cartes soient sélectionnées automatiquement.

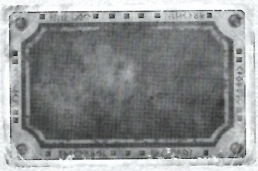


- Les cartes de créatures et les cartes de quêtes peuvent être sélectionnées par n'importe quel membre de l'équipe. Chacune de ces cartes est unique et ne peut donc être sélectionnée que par un seul personnage à la fois.
- Harry, Ron et Hermione ont chacun leur propre jeu de cartes de sorciers et ne peuvent sélectionner des cartes de sorciers que parmi ce jeu.

Folio Universitas

Consultez le Folio Universitas pour voir les collections individuelles de cartes de sorciers de Harry, Ron et Hermione. Vous pouvez également voir les cartes de quêtes et les cartes de créatures partagées par l'équipe. Le Folio Universitas vous indiquera également comment vous procurer des cartes de quêtes et de créatures et acheter des cartes de sorciers que vous avez débloquées.

- Appuyez sur les touches fléchées ⇔ et sur la **Barre d'espace** pour consulter un jeu de cartes en particulier. Sélectionnez Harry, Ron ou Hermione pour afficher leurs cartes de sorciers, ou choisissez les cartes de créatures ou les cartes de quêtes.
- Les jeux de cartes sont classés par pages. Appuyez sur **Page précédente** ou **Page suivante** pour parcourir les différentes pages. Appuyez sur les touches fléchées ⇕/⇔ pour choisir une carte de la page actuellement à l'écran.



Sélectionnez des cartes de quêtes ou de créatures pour savoir comment les récupérer.



Sélectionnez des cartes de sorciers débloquées pour voir quelles compétences elles améliorent. Achetez-les en utilisant vos Dragées surprises de Bertie Crochue.



Les cartes achetées peuvent être consultées dans le Folio Universitas et sélectionnées dans l'écran de sélection des personnages.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Choisissez de jouer AVEC la sauvegarde automatique en début de partie pour sauvegarder votre progression automatiquement tout au long du jeu.
Sélectionnez CHARGER PARTIE dans le menu principal pour charger une partie sauvegardée. appuyez sur la **Barre d'espace** pour charger une partie sauvegardée sélectionnée dans l'écran Charger partie.

DEPANNAGE

PILOTES DE CARTES SON ET VIDEO

Un pilote de carte vidéo ou de carte son trop ancien peut ralentir ou saccader le rythme du jeu, et, dans certains cas, peut même empêcher le jeu de fonctionner. Pour jouer dans de bonnes conditions, vous devez vous assurer que votre ordinateur utilise les pilotes de carte vidéo et de carte son les plus récents. Ces pilotes sont généralement disponibles en téléchargement sur les sites des constructeurs de matériel informatique. Si vous n'êtes pas sûr de savoir quel type de carte son ou vidéo vous possédez ou si vous ne savez pas comment mettre vos pilotes à jour sur votre ordinateur, veuillez vous reporter à la documentation fournie avec votre ordinateur ou avec votre périphérique. Pour plus d'informations, reportez-vous aux rubriques Mise à jour du pilote pour carte vidéo/son du fichier Support technique sur le CD du jeu (voir la rubrique *Service Consommateurs*, p. 12).



PROBLEMES POUR INSTALLER LE JEU/DETECTER LE DISQUE

Ce jeu utilise une technologie visant à empêcher la copie qui peut entraîner des problèmes avec certains lecteurs de CD-RW, DVD-ROM et DVD-RW. Si le jeu ne s'installe pas correctement ou si votre lecteur de disque ne parvient pas à détecter le disque, vous devez mettre à jour le pilote de votre lecteur de disque. Les mises à jour sont généralement disponibles en téléchargement sur les sites des constructeurs de matériel informatique. Si vous n'êtes pas sûr de savoir quel type de lecteur de disque vous possédez ou si vous ne savez pas comment mettre votre pilote à jour sur votre ordinateur, veuillez vous reporter à la documentation fournie avec votre ordinateur ou avec votre lecteur de disque.

Avertissement : Electronic Arts vous recommande de faire effectuer les mises à jour de votre pilote par un utilisateur de PC expérimenté. En effet, une mauvaise installation pourrait endommager votre lecteur de disque. Si vous n'êtes pas sûr de savoir actualiser votre pilote, n'hésitez pas à contacter le fabricant de votre ordinateur ou de votre lecteur de disque pour obtenir de l'aide.

APPLICATIONS D'ARRIERE-PLAN ET PROGRAMMES ANTIVIRUS

Pour que le jeu fonctionne de manière optimale, nous vous recommandons de désactiver les applications d'arrière-plan superflues avant de jouer. Dans certains cas, fermer les applications d'arrière-plan peut aider à résoudre les problèmes de pannes et de blocages durant les parties. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique Fermeture des tâches d'arrière-plan du fichier Support technique sur le disque du jeu.

Si votre système comporte un programme antivirus, il vous est conseillé de le fermer ou de le désactiver avant de lancer le jeu. Pour cela, repérez l'icône correspondante dans la barre des tâches de Windows. Faites un clic-droit sur cette icône et sélectionnez "Fermer", "Désactiver" ou toute autre option de fermeture.

Avertissement

Electronic Arts se réserve le droit d'apporter des modifications au logiciel décrit dans ce document à tout moment et sans notification préalable. Ce document et le logiciel décrit dans ce document sont protégés par les lois du copyright. Tous droits réservés. Ce document ou le logiciel décrit ne peut être, en tout ou partie, copié, reproduit, traduit ou réduit à une forme lisible en machine ou par un support électronique sans l'autorisation écrite préalable d'Electronic Arts, Service Consommateurs, 56 rue des Docks, CP712, 69256 Lyon Cedex 09.

Garantie

Garantie limitée

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans la rubrique Retour après la garantie, accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse.

Cette garantie est complète et n'affecte pas vos droits statutaires.

Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus "en l'état", ni dans le cas où le défaut résulte d'un mésusage, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le "Retour après la garantie".

Retour après la garantie

Pour faire remplacer tout support endommagé après expiration de la période de garantie, dans la limite des stocks disponibles, envoyez celui-ci à l'adresse mentionnée ci-dessous :

Electronic Arts France - Service Consommateurs
56 rue des Docks - CP 712 - 69256 Lyon Cedex 09

Joignez à votre envoi la photocopie de la preuve d'achat, une description du défaut, vos coordonnées complètes (adresse et numéro de téléphone) et un chèque ou un mandat de 10 € par jeu au format PC, libellé à l'ordre d'Electronic Arts. Le tarif mentionné ci-dessus s'applique à la France métropolitaine et pourra faire l'objet de modifications sans préavis.

Attention : les frais d'expédition liés à l'envoi du jeu ou d'une partie du jeu à Electronic Arts ne sont pas remboursés, que ce soit durant la période de garantie ou après son expiration.

Service Consommateurs

Si vous rencontrez des difficultés lors de l'utilisation du logiciel, nous pouvons vous aider. Vous trouverez avec ce jeu un fichier d'assistance technique. Si vous avez déjà installé le jeu, cliquez sur le bouton Démarrer de Windows, puis sur Programmes> (ou, pour les utilisateurs de Windows XP Edition familiale, Tous les programmes>) EA GAMES> (ou EA SPORTS>) et sélectionnez le dossier correspondant à votre jeu. Consultez le fichier d'assistance technique qui se trouve dans ce dossier avant de contacter le Service Consommateurs d'Electronic Arts.

Si vous n'avez pas encore installé le jeu, procédez comme suit :

Pour consulter le fichier d'assistance technique (sans installer le jeu) :

1. Insérez le disque du jeu dans votre lecteur.
2. Cliquez sur le bouton Démarrer de Windows, puis sur "Exécuter..."
3. Dans la boîte de dialogue, tapez D:\Support\European Help Files\EA_Help_Select.htm (si votre lecteur de disque est représenté par une autre lettre que D, veuillez indiquer la lettre correspondante) et cliquez sur "OK".

Veuillez prendre le temps de vous assurer que votre système est conforme à la configuration minimum nécessaire détaillée sur la boîte du jeu. Pour ce faire, utilisez dxdiag (l'outil de diagnostic intégré à DirectX), qui détecte la configuration de votre système et produit un rapport fournissant des informations détaillées. Le rapport dxdiag permettra au Service Consommateurs de résoudre votre problème de manière optimale.

Pour démarrer l'outil de diagnostic DirectX :

1. Cliquez sur le bouton Démarrer de Windows, puis sur "Exécuter...". Dans la boîte de dialogue, tapez dxdiag et cliquez sur "OK".
2. Cliquez sur "Enregistrer toutes les informations..." afin d'enregistrer une copie du rapport, que vous pourrez ensuite consulter et imprimer. Assurez-vous de disposer d'une copie de ce rapport lors de votre contact avec le Service Consommateurs d'Electronic Arts.

Pour plus d'informations concernant l'installation ou l'utilisation de ce jeu, rendez-vous sur electronicarts.fr et cliquez sur SUPPORT TECHNIQUE. Vous y trouverez une FAQ (foire aux questions) qui propose une synthèse des demandes d'informations les plus fréquemment soumises à notre Service Consommateurs.

Pour tout autre renseignement technique, vous pouvez contacter le Service Consommateurs au :

0890 560 560*

(0,15€/min depuis un poste fixe)

du lundi au jeudi de 9h à 18h et le vendredi de 9h à 17h

En raison de la nature des problèmes rencontrés lors de l'utilisation des jeux PC, il est souvent bien plus simple et rapide de les résoudre à l'aide du support technique en ligne. Le Service Consommateurs ne propose pas de codes ou soluces. Si vous êtes bloqué dans un jeu, vous pouvez appeler notre Hintline.

Suivez les dernières nouveautés EA !

Vous souhaitez obtenir toutes les informations officielles sur les jeux Electronic Arts ? Alors, inscrivez-vous pour recevoir chaque mois par e-mail notre newsletter Ce mois-ci chez EA ! L'inscription est rapide et gratuite et vous permettra de connaître toutes les nouveautés en provenance des studios EA et d'obtenir des trucs et astuces pour vos jeux. Rendez-vous donc sur le site :

www.electronicarts.fr

Si vous êtes déjà membre, tapez votre pseudo, votre mot de passe et suivez les indications. Profitez-en pour naviguer sur le site français d'Electronic Arts, consulter les informations sur les jeux EA disponibles ou à venir et pour télécharger des démos jouables, des vidéos, des bandes-annonces ou des patches.



* Ces numéros sont uniquement accessibles depuis la France métropolitaine.

Logiciel HARRY POTTER ET LA COUPE DE FEU © 2005 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA et le logo EA sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Electronic Arts Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés.

HARRY POTTER and all related characters and elements are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc. Harry Potter Publishing Rights © JKR.

WBIE LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.

(s05)

HARRY POTTER et tous les personnages et éléments associés sont des marques commerciales et © de Warner Bros. Entertainment Inc. Droits d'édition de Harry Potter © JKR.

Le logo WBIE et le bouclier de WB : TM et © Warner Bros. Entertainment Inc.

(s05)

RenderWare est une marque commerciale ou une marque déposée de Criterion Software Ltd ou ses affiliés. Des parties de ce logiciel sont Copyright 1998-2005 de Criterion Software Ltd. et de ses bailleurs de licence. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs. EA™ est une marque déposée d'Electronic Arts™.

EAF07704778MT







Electronic Arts, EA, le logo EA, EA SPORTS, le logo EA SPORTS, EA SPORTS BIG et le logo EA SPORTS BIG sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Electronic Arts Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. EA™, EA SPORTS™ et EA SPORTS BIG™ sont des marques déposées d'Electronic Arts™.

Numéro de série :

7KMD-EPB4-70LU-RDNP-LZ09

EAF07704778M